



Règlement du tournoi interne 2024-2025

Principe du tournoi :

Les joueurs sont répartis dans 4 poules (les poules) et s'affrontent entre eux.

Chaque victoire rapporte un point.

Les 2 meilleurs de chaque poule (les sortants) sont répartis sur un tableau à élimination directe. En cas d'égalité à la fin de tous les matchs d'une poule, le joueur dont l'index est le plus élevé sera retenu.

Cette année, avec 24 inscrits, il y a 6 joueurs par poule, soit 5 matchs à jouer pour chacun.

Répartition des poules :

Les participants sont distribués automatiquement en zig-zag. Le plus petit index FFG en tête de la poule 1, le 2^{ème} en tête de la poule 2, jusqu'à la poule 4. Le 5^{ème} au deuxième niveau de la poule 4, puis le 6^{ème} dans la poule 3 etc...

<u>Poule 1</u>	<u>Poule 2</u>	<u>Poule 3</u>	<u>Poule 4</u>
Index 1 (le plus bas)	Index 2	Index 3	Index 4
Index 8	Index 7	Index 6	Index 5
Index 9	Index 10	Index 11	Index 12
Index 16	Index 15	Index 14	Index 13
Index 17	Index 18	Index 19	Index 20 (le +haut)

Les joueurs de meilleur index (les premiers en haut de chaque poule) sont chargés de relancer les autres joueurs afin que les rencontres se jouent le plus tôt possible.

Par respect des autres, chaque joueur sollicité doit répondre par email ou téléphone, par retour, à toute sollicitation pour faire un match.

Répartition du tableau final :

Huit joueurs sont qualifiés, le tableau est rempli avec le 1^{er} de la poule 1 qui rencontre le 2^{ème} de la poule 4, etc... Ainsi les 2 joueurs qualifiés d'une même poule ne peuvent se rencontrer qu'en finale.

Il y aura donc 3 tours à jouer.

Les matches peuvent commencer dès que les qualifiés sont connus.

	Huitième de finale	Quart	Demi	Finale
1	1 ^{er} poule 1			
2	2 ^{ème} poule 4			
3	2 ^{ème} poule 3			
4	1 ^{er} poule 2			
5	1 ^{er} poule 4			
6	2 ^{ème} poule 2			
7	2 ^{ème} poule 1			
8	1 ^{er} poule 3			

Déroulement des rencontres :

Les rencontres sont jouées en match-play spécial, avec un coup rendu lorsqu'un joueur a 2 coups d'avance (2 up) ou plus. Il n'est pas tenu compte des index pour ces coups rendus.

Le premier joueur qui atteint 2 up rend 1 coup à son adversaire au trou suivant. S'il gagne à nouveau le trou, il devient 3 up et continue donc à rendre un coup tant qu'il reste 2 up. S'il perd le trou, il redevient 1 up et ne rend plus de coup.

En cas de match nul, les joueurs peuvent décider de rejouer leur match, de jouer un ou plusieurs trous supplémentaires en "mort subite", ou choisir un vainqueur par tout autre moyen.

Les plots de départ seront ceux dont la couleur figure sur la licence. S'ils n'existent pas, on prendra ceux dont la distance est juste plus grande (par exemple rouges à la place des violets)

En départ avec green d'hiver, quand les rouges et les jaunes sont confondus, pour les matchs mixtes homme-femme, les messieurs ne pourront pas utiliser leur driver.

Les joueurs choisissent leur parcours et peuvent profiter des sorties organisées pour effectuer leurs matchs en avertissant à l'avance l'organisateur. Lorsqu'il y a une formule particulière de jeu ce ne sera pas possible.

Rappel de l'esprit de la compétition :

L'objectif de ce tournoi est de permettre aux membres de la Rémarde de se rencontrer amicalement afin de mieux se connaître. La convivialité doit donc être présente pendant la partie et également dans les échanges préalables pour convenir des dates et lieux des rencontres.

Vous trouverez, mis à jour, sur le site des Golfeurs :

La liste des participants, le tableau de marque des poules, le règlement.

La date limite de fin des poules est fixée au 31 mai.

Après chaque rencontre, je compte sur vous pour me donner le résultat par email.

Bien amicalement et sportivement.

Jean-Pierre Gorce

Jppg78@gmail.com

06 38 43 69 47